

Bevor Sie beginnen ...	4	6 Objekte zeichnen	66
		6.1 Linien zeichnen	66
		6.2 Kreise zeichnen	69
		6.3 Kreisbögen zeichnen	70
		6.4 Ellipsen zeichnen	72
		6.5 Rechtecke zeichnen	73
1 Informationen zu diesem Buch	6	7 Objekte ändern	75
1.1 Voraussetzungen und Ziele	6	7.1 Die Grundregeln für Änderungsbefehle	75
1.2 Aufbau und Konventionen	7	7.2 Objekte löschen und zurückholen	76
2 Grundlegende Programmbedienung	9	7.3 Objekte verschieben	78
2.1 Basiswissen zu CAD	9	7.4 Objekte kopieren	83
2.2 AutoCAD starten	11	7.5 Geometrische Änderungen	92
2.3 Das AutoCAD-Arbeitsfenster	12	7.6 Änderungen durch Griffe	99
2.4 Das Zeigegerät	13	7.7 Trimm-Funktionen	103
2.5 Befehle eingeben	15	7.8 Objekte auseinanderbrechen	110
2.6 Besonderheiten von AutoCAD	23	8 Hilfen für die Objektwahl	112
2.7 Befehle abbrechen und zurücknehmen	24	8.1 Hintergrundeinstellungen	112
2.8 Transparente Befehlsausführung	25	8.2 Die Auswahlhilfen	114
2.9 Mit Dialogfenstern arbeiten	26	8.3 Schnellauswahl durch Filterung	122
2.10 Die AutoCAD-Hilfen	28	9 Text eingeben und ändern	124
2.11 AutoCAD beenden	29	9.1 Das Grundprinzip für Beschriftungen	124
3 Zeichnungen anlegen, laden, speichern	30	9.2 Der Befehl STIL/_STYLE, Alias STI	125
3.1 Zeichnungen anlegen	30	9.3 Zeichnungen beschriften	127
3.2 Bestehende Zeichnungen öffnen	31	9.4 Texte ändern	132
3.3 Zeichnungen schließen	34	9.5 Tabellen einfügen	135
3.4 Zeichnungen speichern	34	10 Schraffieren und Flächen füllen	137
3.5 Automatisches Speichern	38	10.1 Assoziative Schraffuren	137
3.6 Die MDE-Umgebung	39	10.2 Gefüllte Flächen	145
4 Anzeigesteuerung	41	11 Objekteigenschaften und Layertechnik	147
4.1 Die Anzeige verändern	41	11.1 Objekteigenschaften	147
4.2 Regenerierung und Neuzeichnen-Modus	47	11.2 Layertechnik	148
5 Hilfen für das exakte Zeichnen	49	11.3 Objekteigenschaften ändern	161
5.1 Das Arbeiten mit Koordinaten	49		
5.2 Einheiten festlegen	54		
5.3 Raster, Ortho-Modus und Fang-Modus	54		
5.4 Der Polar-Fang	57		
5.5 Der Objektfang und die Objektfangspur	58		
5.6 Prioritäten bei Punkteingaben	65		

12 Mit Blöcken arbeiten	164	15 Bemaßungen erstellen und ändern	204
12.1 Grundlagen zu Blöcken	164	15.1 Vorbemerkungen zu Bemaßungen	204
12.2 Interne Blockdefinitionen	167	15.2 Bemaßungen erstellen	206
12.3 Das Fenster <i>Designcenter</i>	170	15.3 Bemaßungen bearbeiten	222
12.4 Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen	172	15.4 Bemaßungsstile	225
12.5 Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen	180		
13 Maßstäbe, Plotten, Layouts	182	16 Prototypzeichnungen	226
13.1 Grundlagen zu Modell- und Papierbereich	182	16.1 Das Grundprinzip	226
13.2 Zeicheneinheiten und Maßstab	183	16.2 Prototypen anlegen	227
13.3 Modell- und Papierbereich	187	A Anhang	231
13.4 Layouts	189	A.1 Programminstallation	231
13.5 Das Plotten	195	A.2 Empfohlene Einstellungen für Systemvariablen	232
14 Messen, Abfragen und Hilfsfunktionen	198	Stichwortverzeichnis	234
14.1 Grundlagen zu Abfragebefehlen	198		
14.2 Verschiedene Abfrage- und Informationsbefehle	199		
14.3 Benannte Objekte umbenennen	203		
14.4 Prüfen und Wiederherstellen	203		